Начну свой доклад с высказывания российского экономиста, декана экономического факультета МГУ Александра Александровича Аузана:

Цифровая экономика — это экономика, основанная на искусственном интеллекте. Мы имеем доказательства того, что искусственный интеллект существует, потому что в 1996 году компьютер обыграл чемпиона мира по шахматам — это было полбеды, а вот пару лет назад чемпион мира по игре в го проиграл компьютеру и это уже красная черта.

На самом деле не удивительно, что с приходом искусственного интеллекта, у людей появился страх быть порабощенными роботами, что ИИ станет супер-умным и истребит все человечество. Давайте смотреть страхам в лицо и разберемся, что же такое искусственный интеллект.

К сожалению, человечество еще не пришло к единому определению слова «искусственный интеллект», поэтому в разных источниках можно найти разные понятия. Первое определение выдвинул американский информатик Джон Маккарти еще в 1955г. Он говорил об ИИ, как о науке и технологии создания интеллектуальных машин, в особенности интеллектуальных компьютерных программ.

В начале 1980-х гг. ученые в области теории вычислений Джеффри Барр и Митчелл Фейгенбаум предложили следующее определение: ИИ – это Область информатики, которая занимается разработкой интеллектуальных компьютерных систем, то есть систем, обладающих возможностями, которые мы традиционно связываем с человеческим разумом, — понимание языка, обучение, способность рассуждать, решать проблемы и т. д.

Ну и третье определение, автором которого по одному источнику, остальные почему-то не удосужились указать автора, является Джон Маккарти. Звучит оно так: ИИ – это способность цифрового компьютера или управляемого компьютером робота выполнять задачи, обычно связанные с разумными существами.

Первые исследования в области ИИ, стартовавшие в 50-х годах прошлого века, были направлены на решение проблем и разработку систем символьных вычислений. В 60-х годах это направление привлекло интерес Министерства обороны США: американские военные начали обучать компьютеры имитировать мыслительную деятельность человека. Например, специалистам Минобороны США удалось создать интеллектуальных личных помощников в 2003 году, задолго до того, как появились Siri, Alexa и Cortana.

Эти работы стали основой для принципов автоматизации и формальной логики рассуждений, которые используются в современных компьютерах, в частности, в системах для поддержки принятия решений и умных поисковых системах, призванных дополнять и приумножать возможности человека

Хотя в научно-фантастических фильмах и романах ИИ зачастую изображают в виде человекоподобных роботов, захватывающих власть над миром, на данном этапе развития технологии ИИ совсем не такой страшный и далеко не такой умный. Напротив, развитие искусственного интеллекта позволяет этим технологиям приносить реальную пользу во всех отраслях экономики.

ИИ объединяет пять групп технологий:

1. машинное зрение;

2. естественный язык;

3. виртуальные помощники;

4. роботизированная автоматизация процессов;

5. расширенное машинное обучение.

1. это научное направление в области искусственного интеллекта, в частности робототехники, и связанные с ним технологии получения изображений объектов реального мира, их обработки и использования полученных данных для решения разного рода прикладных задач без участия (полного или частичного) человека.

5) класс методов искусственного интеллекта, характерной чертой которых является не прямое решение задачи, а обучение в процессе применения решений множества сходных задач.

ИИ в целом имеет невероятно весомый потенциал для вклада в глобальную экономическую деятельность. Некоторые компании попробуют использовать одну из технологий ИИ для исполнения отдельных функций, другие могут применить все указанные. Внедрение технологий ИИ происходит быстро и стремительно, что приведет к тому, что к 2030 году будет генерировать 1,2% прироста мирового ВВП — больше, чем все внедрённые технологии до этого.

В июле 2017 года компания Gartner опубликовала свой прогноз относительно применения технологий искусственного интеллекта (ИИ) и машинного обучения, согласно которому к 2020 году данные технологии будут присутствовать практически во всех новых программных продуктах и сервисах. Также специалисты полагают, что к этому времени ИИ станет частью стратегии цифровой трансформации и окажется приоритетом для инвестиций почти для трети компаний.

К отраслям, представители которых прогнозируют максимальный эффект от инвестиций в технологии ИИ, относятся отрасль ИТ, технологий и телекоммуникаций (59%), коммерческие и профессиональные услуги (43%), сфера обслуживания потребителей (32%), сектор финансовых услуг (32%), а также обрабатывающие отрасли и производство (31%).

Исследование «Цифровая экономика от теории к практике: как российский бизнес использует ИИ» , проведенное РАЭК и НИУ ВШЭ при поддержке Microsoft показало, что наиболее часто используемым типом решений на базе ИИ в России являются виртуальные помощники: их применяют 38% руководителей и ведущих специалистов. На втором месте оказались прогнозный анализ (35%) и машинное обучение (35%), сообщили 25 апреля 2019 года TAdviser в корпорации Microsoft.

При этом аналитики отмечают, что несмотря на все опасения, которые вызывает у людей ИИ, связанные, в частности, с угрозой потери рабочих мест, он все же быстро проникает во все сферы человеческой деятельности. По мнению экспертов, технологии машинного обучения могут и уже существенно дополняют человеческие возможности.

Из всего этого можно сделать вывод что искусственный интеллект - это динамично развивающаяся система, которая имеет ряд недочетов, но в тоже время эти же недочеты можно исправить или же улучшить тем самым передвигая ИИ на следующий уровень развития. И в скором времени он станет такой же незаменимой частью нашей жизни как интернет или прочие технологии. Но и недостатками такой системы будет неравенство на рынке развитых стран перед не развитыми, а также по мере того как искусственный интеллект станет заменять человека в различных сферах, все больше людей останутся без работы.